



aprenderaprogramar.com

Valor incremental (step) y valor del contador al final de un bucle (for-next). Ejemplos. (CU00152A)

Sección: Cursos

Categoría: Curso Bases de la programación Nivel I

Fecha revisión: 2024

Autor: Mario R. Rancel

Resumen: Entrega nº 51 del Curso Bases de la programación Nivel I

24

MODIFICACIÓN DEL VALOR INCREMENTAL EN UNA INSTRUCCIÓN DESDE MEDIANTE PASO

Hasta ahora hemos dicho que la instrucción *Desde ... Siguiete* funciona incrementando el valor del contador en una unidad por cada repetición del bucle. Podemos modificar ese valor incremental introduciendo la cláusula *Paso* (en inglés, Step) para indicar un valor incremental distinto de la unidad. La escritura se hará añadiendo después de la instrucción *Desde* el término *Paso = valor del paso* tal y como se muestra a continuación.

Pseudocódigo:

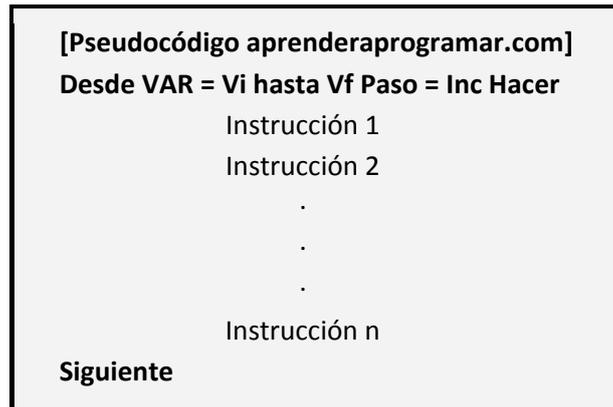
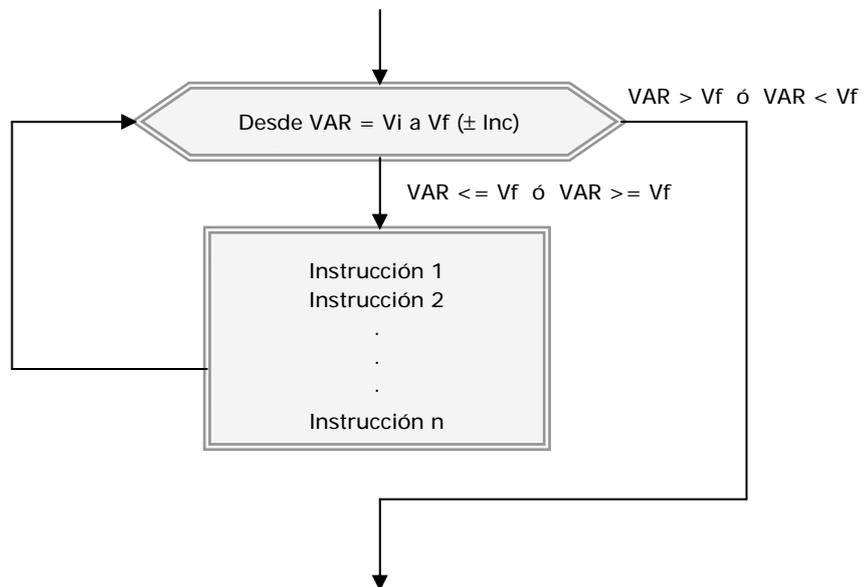


Diagrama de flujo:

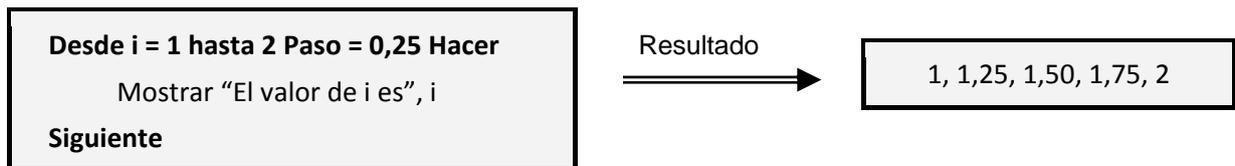


En el diagrama de flujo son aceptables formas resumidas como:



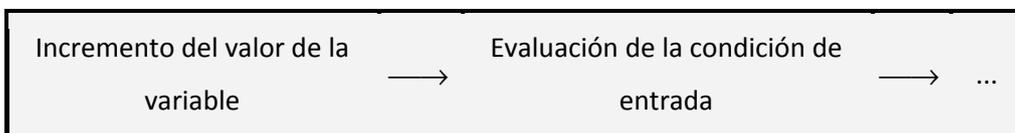
El valor de incremento puede ser positivo o negativo y entero o fraccionario. En caso de incrementos negativos se habrá de verificar que el valor final sea menor que el inicial, y la condición de salida del bucle es que la variable control sea menor que el valor final.

Ejemplo aprenderaprogramar.com:

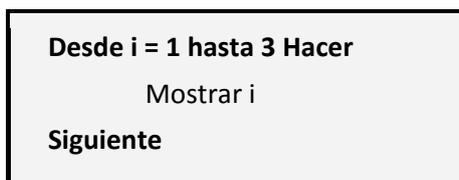


VALOR DEL CONTADOR AL ACABAR UN BUCLE DESDE ... SIGUIENTE

Hay que tener en cuenta que cuando un bucle llega a *Siguiente* se dan los pasos:



Si tenemos:



El proceso es: $i = 1$, muestra 1, $i = 2$, muestra 2, $i = 3$, muestra 3, $i = 4$, sale del bucle. Por tanto el valor final es el determinado por el límite final más el incremento.

En el caso:

<p>Desde $i = 1$ hasta 5 Paso = 2 Hacer</p> <p>Mostrar i</p> <p>Siguiente</p>

El valor final resulta ser 7, ya que es al evaluar 7 y no cumplirse la condición cuando se produce la salida del bucle.

Próxima entrega: CU00153A

Acceso al curso completo en [aprenderaprogramar.com](http://www.aprenderaprogramar.com) --> Cursos, o en la dirección siguiente:

http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=28&Itemid=59